# Análisis y diseño

## Casos de uso

El primer paso, ha sido identificar los diferentes actores que tomaran parte en la aplicación. Llegamos a la conclusión de que tendríamos tres actores:

Identificarse

Registrarse

### Usuario Sin identificar

Contestar Cuestionario

Consultar cuestionarios

### Usuario identificado

Registrar administrador

Consultar cuestionarios

Gestionar Plantillas de Cuestionarios

### Administrador

## Base de datos

Después diseñaremos la estructura general de la base de datos, para poder guardar la información de los cuestionarios y los usuarios.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tabla : Usuario | | |
| Atributo | Tipo | Clave |
| idUser | Integer | PK |
| password | Text |  |
| Administrator | Text |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tabla : Cuestionarios | | |
| Atributo | Tipo | Clave |
| NombreCuestionario | Text | PK |
| idCreador | Integer | FK (references Usuarios(idUser)) |
| Pregunta1 | Text |  |
| Pregunta2 | Text |  |
| Pregunta3 | Text |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tabla : CuestionariosRespondidos | | |
| Atributo | Tipo | Clave |
| NombreCuestionario | Text | PK FK (references Cuestionarios(NombreCuestionario)) |
| idUser | Integer | PK FK (references Usuarios(idUser)) |
| Respuesta1 | Text |  |
| Respuesta2 | Text |  |
| Respuesta3 | Text |  |

## Diagrama de clases

Por último, el diagrama de clases. Decidimos dejarlo para el final, ya que al ser un proyecto en Android, del cual no hemos hecho un proyecto entero, hasta ahora, no teníamos muy claro cómo podría quedar o si se vería bien organizada la información de las funcionalidades.

Una vez realizado el desarrollo nos hemos dado cuenta de que queda muy claro la relación entre las clases como en un proyecto java estándar.

El diagrama lo podréis encontrar junto al código en una imagen en formato .jpg que permite un visionado excelente, en el que se puede hacer zoom para analizar los métodos y clases desarrolladas.